Aula de Javascript

***Fundamentos***

* O JavaScript trata as variáveis do tipo int, float, double como do mesmo tipo: o tipo number.
* Variáveis: no momento em que uma variável é declarada, ela é reservada na memória do computador, ex:

var nome = “Diego Matos”; ( tipo string deve ser usado entre aspas )

var telefone = 20;

var fumante = false;

* Operadores matemáticos: existem 6 operadores que são a adição a *adição* ( + ), *subtração* ( - ), *multiplicação* ( \* ), *potência* (\*\*), *divisão* ( / ) e “*resto da divisão*” (%). Exemplo:

var resultado = 5 + 2

alert(resultado);

Ou

var a = 5;

var b = 2;

var resultado = a + b;

alert(resultado);

* Sinais de comparação: são eles o de *atribuição* ( = ), *comparação de igualdade* ( == ) e *comparação de diferença* ( != ). Exemplo:

var a = 5;

var b = 2;

alert(a==b);

Também há *comparação entre tipos* (===), é um meio mais seguro de validar informação, ex:

Var cpf = “333.333.333-333”;

Var idade = 333.333.333-333;

alert (cpf === idade);//=>false

* Para converter: Quando nao queremos que o JavaScript converta automaticamente um valor para um tipo, podemos converter, evitando problemas, ex:

Number.parseInt(n);//converter para numero inteiro

Number.parseFloat(n);//converter para numero real

Ou

Number(n);

* Operadores de incremento: somar uma unidade ( ++ ), subtrair uma unidade ( -- ), somar valor ( += ), subtrair valor ( -= ), multiplicar valor ( \*= ), dividir valor ( /= ). Ex:

var a = 5;

var b = 2;

var a = a + 1;

ou

var a++;

var a = a - 1;

ou

var a--;

var a = a + b;

ou

var a += b;

var -= b;

var \*= b;

var /= b;

* null e undefined: você irá encontrar null caso um objeto não esteja presente. Variáveis inicializadas que nunca tiveram um valor atribuído contêm o valor undefined
* Ordem de precedência:

()

\*\*

\*, /, & ( esquerda para à direita )

+, - ( esquerda para à direita )